

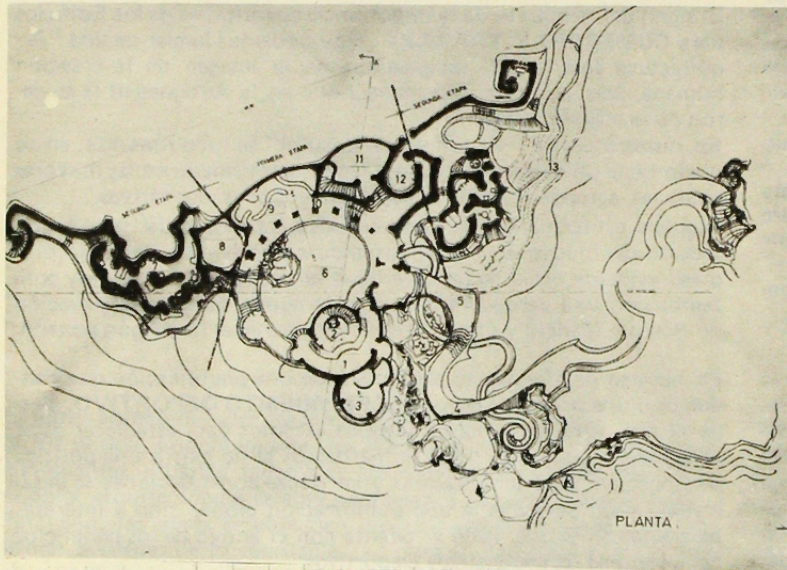
PROYECTO PARQUE DE LAS LEYENDAS

Arquitectos: Eduardo Browne S.  
Rodolfo Hoffmann M.

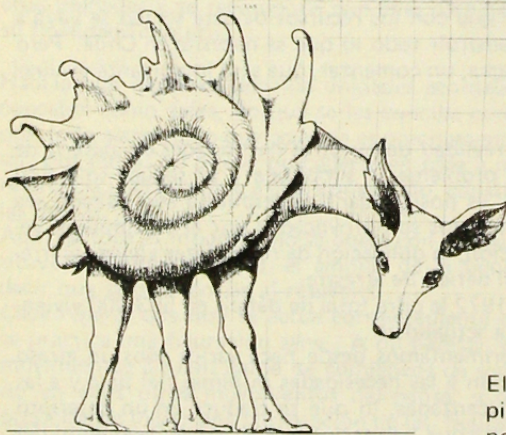
Aventura por el mundo mágico de los mitos del pueblo y de la infancia, a través de ámbitos, formas y coloraciones insólitas. Concebido como un modo de revitalizar leyendas de nuestro acervo folklórico, desarrollado posteriormente bajo los auspicios de la Municipalidad de Viña del Mar para ser ejecutado en un sector de la Quinta Vergara de esa misma ciudad. Mitos de la montaña, leyendas del mar, de los bosques, de los ríos, de las serranías áridas del Norte chileno, encuentran aquí lugar y representación adecuada a la mente de los niños.



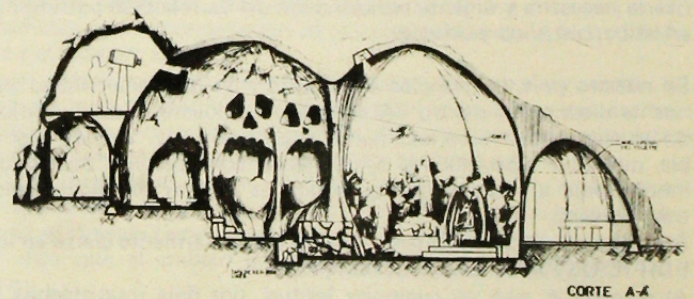
Perspectiva de Conjunto



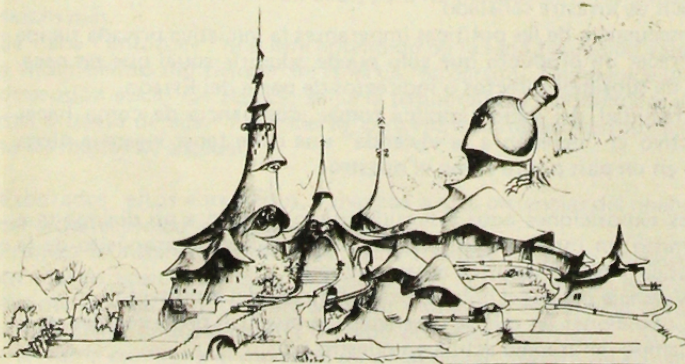
- Palacio del Rey
- 2. Trono
- 3. Fuerte
- 4. Sendero
- 5. Mirador
- 6. Espejo Agua
- 7. Viviendas
- 8. Templo
- 9. Mercado
- 10. Portal
- 11. Torre del Mago
- 12. Reloj Calendario Solar
- 13. Terrazas de Cultivo



El Carbuñclo, que se alimenta de oro y piedras preciosas . . . mito de los mineros nortinos.



Corte de la "Cueva de Salamanca", lugar de reunión de brujas y demonios en un lugar misterioso del Norte chico.



Acceso a la Ciudad de los Césares.



Los Piuchenes, peligrosos sorbedores de sangre del viajero que se duerme.